H – Objekte ausblende

Alt + h – alle Objekte wieder einblende

Alt + anklicken – ganze Edge auswählen (als Ring)

O – Verformen von Objekten

Für Licht: Object-Mode – Add – Light

Menü: Shadows: Contact Shadows anklicken!

Subdivision Modifier: möglichst nicht applyn: mit shift+e dann formen von rund auf eckig ändern